

```
//Bolinha movimentando em uma direção
```

```
let x = 100;
```

```
let y = 100;
```

```
let yvel = 3.5;
```

```
function setup() {
```

```
  createCanvas(640,360);
```

```
}
```

```
function draw() {
```

```
  background(255);
```

```
  y = y + yvel;
```

```
  if ((y > height) || (y < 0)) {
```

```
    yvel = yvel * -1;
```

```
}
```

```
  stroke(2);
```

```
  fill(255,0,0);
```

```
  ellipse(x,y,30,30);
```

```
}
```